

LUCAS NASCIMENTO VEIGA

DESENVOLVEDOR BACK-END | DESENVOLVEDOR FULL STACK

São Vicente, SP, Brasil | +55 13 98882-4683 | me@maot.dev

linkedin.com/in/maotovisk | github.com/maotovisk | maot.dev | git.maot.dev

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens e back-end: C#, .NET, PHP, Laravel, TypeScript, Node.js, Go (Golang), Rust, Java, Spring Boot e JSP

Bancos de dados: PostgreSQL, MySQL, Microsoft SQL Server, MongoDB e SQLite

Front-end: React, Next.js, Vue, Svelte e Tailwind CSS

Desktop: AvaloniaUI, WinForms, Tauri, Electron e GTK

Infraestrutura: AWS, Azure, Cloudflare, Linux, Docker, Redis, Kubernetes, Tomcat, GitHub Actions e CI/CD

Arquitetura e práticas: Arquitetura limpa, SOLID, POO, APIs, SignalR, mensageria, filas, workers, processamento assíncrono e integrações

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Back-end | KBR TEC - Web & Software

jul. 2022 - atual | Remoto - Santos, SP

- Desenvolvimento de sistemas empresariais com .NET, Laravel, React e Angular, com foco em arquitetura, confiabilidade e escalabilidade de serviços de back-end.
- Implementação de APIs, mensageria, filas, workers e processamento assíncrono, além de dashboards em tempo real com SignalR.
- Infraestrutura e deployments com AWS, Azure, Cloudflare e Docker, incluindo automação por CI/CD.
- Aplicação de arquitetura limpa, SOLID, POO e boas práticas para manter bases de código robustas e sustentáveis.
- Atuação em soluções para os setores portuário, cimenteiro, imobiliário e da saúde.

Estagiário de Desenvolvimento | KBR TEC - Web & Software

abr. 2021 - jul. 2022 | Remoto - Santos, SP

Estagiário | DBVTech Consultoria e Assessoria Ltda.

mar. 2019 - dez. 2019 | Santos, SP

- Desenvolvimento de aplicações Java com Apache Tomcat e JavaServer Pages (JSP).
- Estruturação de processos em camadas de serviço e criação de páginas web dinâmicas.
- Manutenção e gerenciamento de sistemas integrados e projetos compostos por múltiplos serviços.

EXPERIÊNCIA VOLUNTÁRIA

Membro da Global Moderation Team | osu!

jun. 2021 - atual | Remoto

- Moderação e suporte a uma comunidade internacional com milhares de usuários ativos diariamente, colaborando com uma equipe global na aplicação de regras e no tratamento de interações entre usuários.

PROJETOS E OPEN SOURCE

maot é a marca pessoal que utilizo na internet para identificar meus projetos e minha presença técnica.

- MapWizard: projeto open source desenvolvido com .NET e AvaloniaUI, utilizando MVVM e testes de integração. Reúne ferramentas para auxiliar a criação e o gerenciamento de níveis em jogos de ritmo.
- MappingFeed: plataforma desenvolvida em C# com front-end em TypeScript, utilizando SignalR e WebSockets para disponibilizar um feed de informações em tempo real.
- s.maot.dev: serviço de encurtamento de URLs desenvolvido em Go.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Tecnologia da Informação | UNIVESP

jun. 2026 - jun. 2029 (em andamento) | Brasil

Ensino Médio integrado à Tecnologia da Informação | Instituto Federal de São Paulo (IFSP)

jan. 2016 - dez. 2019 | Brasil

IDIOMAS

Português: nativo | Inglês: avançado | Espanhol: intermediário